

'Second Life', sede pionera del primer congreso científico virtual en España

Second Life, el mundo web tridimensional creado en 2003, acogerá, a partir de hoy y hasta el sábado, el I Congreso Internacional Second Life de Medicina Familiar y Comunitaria. Esta experiencia, pionera en España, se desarrollará en la Isla de la Salud, un espacio virtual creado en mayo por Semfyc y la Coalición de Ciudadanos con Enfermedades Crónicas.

REDACCIÓN

17/11/2008

Dos congresos paralelos; los dos para médicos de familia; los dos con mesas, ponencias, pósters y talleres, y los dos en las mismas fechas: desde mañana y hasta el sábado. La Sociedad Española de Medicina Familiar y Comunitaria (Semfyc) inaugura mañana dos congresos simultáneamente: la 28ª edición de su cita real, la de carne y hueso, en el Palacio de Congresos Juan Carlos I, de Madrid, y la primera edición de su congreso virtual en Second Life, el mundo web en tres dimensiones creado hace cinco años ([ver noticia](#)). Esta experiencia, pionera entre las reuniones científicas españolas, se desarrollará en la llamada Isla de la Salud, un espacio virtual creado en mayo por Semfyc y la Coalición de Ciudadanos con Enfermedades Crónicas.

La Isla de la Salud es una plataforma digital con capacidad para 300 personas, una sala de reuniones para proyectar vídeos y presentaciones, un auditorio para encuentros abiertos, un aula cultural y paneles con consejos de salud y educación sanitaria. Según Luis Aguilera, presidente de Semfyc, la isla se ha convertido en sus siete meses de vida en un punto de encuentro para los profesionales: "Hemos apostado por la innovación y el aprovechamiento de las nuevas tecnologías aplicadas a la Medicina". Sin ir más lejos, la Isla de la Salud cuenta ya con una consulta médica virtual que, sin coste alguno, está pensada para solventar las dudas de los jóvenes sobre consumo de drogas y relaciones sexuales. La atienden dos médicos de familia del Grupo de Atención al Adolescente de Semfyc.

José Antonio Prados, vicepresidente de la sociedad, cree que la mejor prueba de la vitalidad de este proyecto son las visitas mensuales que recibe la isla: "Se crean entre 150 y 350 avatares [personaje virtual que te representa en Second Life] distintos cada mes. La mayoría son médicos españoles de distintas especialidades, pero también de otros países". Aun así, Prados admite que los pacientes son todavía muy reticentes a consultar sus problemas de salud en este espacio virtual.

Una mesa sobre La ética de las pequeñas cosas inaugurará el jueves (de 12 a 14 horas) las ponencias científicas en la Isla de la Salud. El viernes, a la misma hora, habrá otra sobre Medicina ambiental, y el sábado (de 10.30 a 11.30) otra sobre los Mitos y realidades de las bondades y amenazas de los alimentos. La Radiología en Atención Primaria es el contenido del primer taller interactivo, bilingüe (español e inglés) y gratuito del congreso (jueves a las 20 horas).

Paradisíaco punto de encuentro

La Isla de la Salud está pensada como un entorno abierto, acogedor y muy funcional. La capacidad de interacción y el anonimato que brinda la plataforma permite que dos médicos de familia atiendan en una consulta virtual las dudas que les plantean los pacientes.

Exposiciones al alcance de todos

El volumen de visitas mensuales que la plataforma ha tenido en apenas siete meses de vida da idea de su vitalidad. Los paneles expositivos, para la presentación clara y detallada de ponencias, es un servicio muy demandado y da pistas sobre el futuro de la teleconferencia.

Hasta 300 invitados virtuales

Second Life se ha convertido en un punto de encuentro para los 19.500 socios de Semfyc. Con una capacidad máxima de 300 personas, tiene una sala de reuniones multifuncional y un auditorio para encuentros científicos abiertos y muy interactivos entre los usuarios.

Diario Médico